1.Што е редица?

-Сложеност на пристапување на елемент според индекс во низа.

-Кога е најдобро да се користи динамичко програмирање.

2.Со што најдобро би се превртеле елементи?

-Стек.

3.За адресирање презимиња се користи:

-В дрво.

4.Кога е граф прост?

-Кога нема циклуси и паралелни ребра.

5.Дали ако нема место во CD тогаш со алцен би се добиле оптимални резултати?

-Не.

6.Сложеноста на алгоритми се мери со?

-Ниту еден од понудените одговори.

7.Кај приоритетна редица најголемиот член е?

-прв излегува.

8.Што е прост граф?

-Граф во кој нема јамки и пралелни ребра.

9.Комплексноста на пристапувањето до елементи преку содржина во низа?

-О(n).

10.На едно CD има N песни секоја со меморија SI, cd е преполно дали за бришење на песни за да се ослободи меморија е точно да се користи greedy?

-Не.

11.Што е точно за дрво?

-До секој јазол има различен пат почнувајќи од коренот.

12.Колкава е сложеноста за хеш табела со затворени кофички?

-О(1) и О(h).

13.На кој принцип работи стекот?

-Кога е најнеповолно да користиме матрица на соседство и дадени број на јазли и ребра.

14.Што е точно за B-дрвата?

-Кај B-дрвата сите термални јазли се на исто ниво.

15.Комплексноста да стигнеш до елемент за елемент во неподредена низа?

- О(n).

16.Даден е нетежински и неориентиран граф. Алгоритам за минимално растојание од јазол С до било кој друг јазол.

-пребарување во ширина

-внатрешен јазол

-има најмалце едно дете.

17.Што функција има ОBHT хеш со повеке од 1 step?

-помалку кластери.

18.Комплексност за бришење на првиот елемент од листата?

- О(1).

19.Комплексност за додавање елемент во низа?

- О(n).

20.При еднократна ротација на јазол?

-Inoreder изминување не се менува.

21.Матрица на соседство е најповолна ако имаме?

-најмал број на јазли и што поголем број на ребра.

22.Имплементација на стек со помош на листа?

-Првиот елемент на листата е врв на стекот и стекот е неограничен при имплементација со листата.